

jeu de tir

à la première personne



THÈME DÉCOUVERTE

Le jeu de tir à la première personne ou en vue subjective, souvent appelé Doom-like et FPS, sigle pour l'expression anglaise first-person shooter, est un type de jeu vidéo de tir fondé sur des combats en vision subjective («à la première personne»), c'est-à-dire que le joueur voit l'action à travers les yeux du protagoniste.

C'est un sous-genre du jeu d'action qui partage des traits communs avec les autres genres de jeux de tirs, tels que le jeu de tir à la troisième personne ou le jeu de tir au pistolet. Depuis la création du genre, le jeu de tir à la première personne a été marqué par la naissance et l'évolution des graphismes en trois dimensions grâce aux progrès du matériel informatique, ainsi que l'évolution du jeu multi-joueurs et du sport électronique.



ÂGE REQUIS
selon normes PEGI

like

- » Jouer avec des amis à des « simulations de guerre »
- » Développe l'esprit de compétition, capacités à prendre des décisions, l'habitude d'analyser les situations, la concentration
- » Développe les connaissances informatiques
- » LAN permettent de nouvelles rencontres

facile à maîtriser

- » Contrôle parental du temps de jeu
- » Paiement par carte sécurisé
- » Sécurité du compte garanti, contrôle envers le hacking (authentification par téléphone)
- » Anonymat, image du joueur
- » Fiabilité de l'entreprise gérant le jeu

difficile ou

impossible à

maîtriser

- » Le temps passé derrière l'écran
- » Le jeune joueur doit diversifier ses activités sociales
- » Shops en ligne très présents sur les FPS
- » Loterie dans les shops
- » Marché steam
- » Contenu des jeux explicites. Attention aux normes PEGI