

jeu de rôle en ligne massivement multijoueur



THÈME DÉCOUVERTE

Un jeu de rôle en ligne massivement multijoueur (en anglais, massively multiplayer online role-playing game : MMORPG) est un type de jeu vidéo associant le jeu de rôle et le jeu en ligne massivement multijoueur, permettant à un grand nombre de personnes d'interagir simultanément dans un monde virtuel.

Ce type de jeu, de par la persistance de l'environnement et l'implication qu'il demande, crée des rapports sociaux entre joueurs particulièrement forts, avec l'apparition de phénomènes inédits, comme les communautés virtuelles de joueurs et les risques de dépendance ludique.

Le joueur est représenté par un avatar, personnage qu'il crée puis fait progresser dans un monde virtuel d'inspiration fantastique, de science-fiction ou de super-héros, riche en aventures. Ce faisant, il interagit avec l'environnement contrôlé par le programme et avec les autres joueurs.

The logo for MMORPG, featuring the letters 'MM' in blue, followed by two grey curved brackets, and the letters 'RPG' in blue.

ÂGE REQUIS
selon normes PEGI

like

- » Univers des jeux vidéos et graphisme
- » Possibilité de s'évader avec ses amis et de vivre des aventures tout en faisant évoluer son avatar. Contexte social très important sur les MMORPG
- » Développe l'esprit de compétition, capacités à prendre des décisions, l'habitude d'analyser les situations, la concentration
- » Développe les connaissances informatiques

facile à maîtriser

- » Contrôle parental du temps de jeu
- » Paiement par carte sécurisé
- » Sécurité du compte garanti, contrôle envers le hacking (authentification par téléphone)
- » Anonymat, image du joueur
- » Fiabilité de l'entreprise gérant le jeu

difficile ou

impossible à

maîtriser

- » Le temps passé derrière l'écran
- » Le jeune joueur doit diversifier ses activités sociales
- » Shops en ligne très présents sur les FPS
- » Loterie dans les shops
- » Marché steam
- » Univers pouvant comporter du sexisme

