

Applications & logiciels éducatifs



THÈME ÉDUCATIF

Les applications et logiciels éducatifs ou encore les « Serious Games » ont pour but de permettre des nouveaux apprentissages complémentaires ou entiers à travers les médias numériques. Depuis la révolution Internet, leur nombre croît de manière exponentielle, tout comme leur présence tant en classe qu'à la maison. Cette nouvelle forme d'apprentissage comporte des aspects intéressants telle que la possibilité de visualiser des phénomènes impossibles à montrer dans un apprentissage « classique » ou permet de simplement diversifier les supports éducatifs. Inversement, beaucoup de ces applications n'apportent pas réellement de valeur ajoutée ou sont carrément contre-productives.

En conséquence, lorsqu'on souhaite utiliser une application ou un logiciel éducatif avec ses enfants, il est très important de prendre le temps nécessaire pour un choix optimal. Plusieurs caractéristiques peuvent aider dans cette démarche (voir verso).



Caractéristiques pertinentes

- » Apporte des contenus et des animations pédagogiques impossibles à donner dans un apprentissage traditionnel
- » Permet de sortir du cadre scolaire
- » Amène à un apprentissage actif
- » Permet une visualisation de sa progression
- » Propose différents niveaux scolaires adaptés à l'utilisateur ou à l'utilisatrice
- » Possibilité d'interactions avec l'autre et/ou utilisation par plusieurs personnes en même temps
- » Donne des Feedbacks à l'apprenant-e sur ses erreurs et ses réussites
- » Développe la curiosité

rester attentif

- » Sans précaution préalable, votre enfant peut basculer en deux ou trois clics sur Internet ou sur votre compte Apple Store ou Google Play Store
- » Beaucoup de publicités apparaissent sur certaines applications gratuites, ce qui distrait grandement l'utilisatrice ou l'utilisateur
- » La consommation trop importante d'écrans peut amener votre enfant à s'isoler et à réduire sa créativité naturelle
- » Vérifier si le contenu est adapté à l'âge de votre enfant
- » Privilégier l'utilisation de la tablette, de l'ordinateur ou du Smartphone dans un lieu commun avec un cadre clair
- » Eviter de regarder les écrans juste avant le coucher
- » Délimiter un temps d'utilisation

